

Keychain game

MODEL: 109-500365

VER1.00.07.2024



EN

NL

FR

DE

PL

CZ

IT

SK

ES

PT

RO

SL

HR

INSTRUCTIONS FOR USE

GEbruikSAANWIJZING | MODE D'EMPLOI | GEBRAUCHSANWEISUNG

INSTRUKCJA OBSŁUGI | NÁVOD K POUŽITÍ | ISTRUZIONI PER L'USO

NÁVOD NA POUŽITIE | MODO DE EMPLEO | INSTRUÇÕES DE USO

MOD DE FOLOSIRE | NAVODILA ZA UPORABO | UPUTSTVO ZA UPORABU

FREE & EASY • P.O. BOX 37211 • 1030 AE AMSTERDAM • THE NETHERLANDS
www.servicetoconsumer.com

INSTRUCTIONS FOR USE

1. Starting Up

Remove the label from the back. A small pet image will be displayed on the LCD screen. Press the SELECT button to choose from one of the 168 pets. Then, press the DECIDE button to confirm your selection.

2. Setting the Time

Press the SELECT button to set the hours, then press DECIDE. Adjust the minutes using the SELECT button, and press DECIDE again to confirm the time.

3. Naming Your Pet

After setting the time, choose a name with the SELECT button and press DECIDE to confirm it. Your pet will then be born. Attend to its needs promptly to allow it to grow. If cared for properly, it can live up to 20 digital pet years. At the end of its life, it will say "bye-bye" and disappear.

4. Resetting Press the "reset" button to start the procedure again if necessary.

FUNCTIONS



A. Pet status information

Press SELECT until the pet status icon lights up, then confirm with DECIDE.



- Growth: Your pet will grow as it eats, learns, and plays.



- Food: Ensure your pet gets enough food to support its learning and playing.



- Money: Earn money by letting your pet play and work. Use the money to buy gifts and food.



- Name: View your pet's name here.



B. Feeding

Press SELECT until the food icon lights up, then confirm with DECIDE. Choose the food with SELECT and confirm with DECIDE to feed your pet.



C. Toilet

When the symbol appears, it means your pet has finished its toilet business. Press the SELECT button until the toilet icon lights up. Confirm your choice by pressing the DECIDE button to clean the toilet.



D. Education

Press SELECT until the education icon lights up, then confirm with DECIDE. Choose one of the options below and confirm with DECIDE.



- Training: Make your pet jump and catch a frisbee by pressing the DECIDE button.



- Sports: Use the SELECT and DECIDE buttons to move left and right, dodging falling objects.



- Shop: Buy gifts here. Choose a gift with SELECT and confirm with DECIDE. Purchased gifts will appear in your collection.



E. Games

Press SELECT until the game icon lights up, then confirm with DECIDE. Choose one of the options below and confirm with DECIDE.



- School: Send your pet to school.



- Game: Choose the swing to play with a friend.



- Change: Change your pet if you have a gift in your collection.



F. Discipline

Press SELECT until the discipline icon lights up, then confirm with DECIDE. Press the DECIDE button if your pet is misbehaving.



G. Doctor

When the doctor symbol appears, your pet is sick. Make it better by pressing SELECT until the doctor icon lights up, then confirm with DECIDE to give it medicines.



H. Mail

Press SELECT until the mail icon lights up, then confirm with DECIDE.



- Satisfaction: This symbol shows your pet's happiness. The more stars, the happier the pet.



- Mail: Check your mail for good or bad presents.



I. Collection

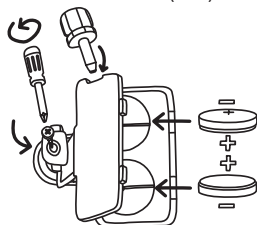
Press SELECT until the collection icon lights up, then confirm with DECIDE. View the gifts you have bought or received. Try to win a gift by selecting three numbers. If guessed correctly, the gift will appear in your collection.



J. Calls

When your pet is hungry, sick, or needs to use the bathroom, it will call. Press SELECT until the call icon lights up, then confirm with DECIDE. Address the reason for the call to help your pet.

Batteries Use 2x LR44 (1.5V) batteries.



NL

SLEUTELHANGERSPEL

GEBRUIKSAANWIJZING

1. Opstarten

Verwijder het etiket van de achterkant. Op het LCD-scherm wordt een afbeelding van een klein huisdier weergegeven. Druk op de SELECT-knop om een keuze te maken uit één van de 168 huisdieren. Druk vervolgens op de knop DECIDE om uw keuze te bevestigen.

2. Instellen van de tijd

Druk op de SELECT-knop om de uren in te stellen en druk vervolgens op DECIDE. Pas de minuten aan met de SELECT-

knop en druk nogmaals op DECIDE om de tijd te bevestigen.

3. Het huisdier een naam geven

Nadat u de tijd hebt ingesteld, kiest u een naam met de SELECT-knop en drukt u op DECIDE om deze te bevestigen. Uw huisdier wordt dan geboren. Reageer snel op zijn behoeften om hem te laten groeien. Als hij goed wordt verzorgd, kan hij tot 20 digitale huisdierjaren leven. Aan het einde van zijn leven zal het "bye-bye" zeggen en verdwijnen.

4. Resetten

Druk op de "reset"-knop om opnieuw te beginnen als nodig is.

FUNCTIES



A. Informatie over de status van het huisdier

Druk op SELECT totdat het statuspictogram van het huisdier oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE.



- Groei: het huisdier zal groeien elke keer dat het eet, leert en speelt.



- Voeding: zorg ervoor dat het huisdier voldoende eten krijgt zodat het goed kan leren en spelen.



- Geld: verdien geld door het huisdier te laten spelen en werken. Gebruik het geld om cadeaus en eten te kopen.



- Naam: bekijk hier de naam van het huisdier.



B. Voeding

Druk op SELECT totdat het voedselpictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE. Kies het voer met SELECT en bevestig met DECIDE om het huisdier te eten te geven.



C. Toilet

Wanneer het symbool verschijnt, betekent dit dat het huisdier klaar is met zijn toiletbezoek. Druk op de SELECT-knop totdat het toilet-pictogram oplicht. Bevestig de keuze door op de DECIDE-knop te drukken om het toilet schoon te maken.



D. Onderwijs

Druk op SELECT totdat het onderwijspictogram oplicht en

bevestig vervolgens met DECIDE. Kies één van de onderstaande opties en bevestig met DECIDE.



- Training: laat het huisdier springen en een frisbee vangen door op de DECIDE-knop te drukken.



- Sport: gebruik de knoppen SELECT en DECIDE om naar links en rechts te bewegen en vallende voorwerpen te ontwijken.



- Winkel: koop hier cadeaus. Kies een cadeau met SELECT en bevestig met DECIDE. Gekochte cadeaus verschijnen in uw verzameling.



E. Games

Druk op SELECT totdat het spelpictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE. Kies één van de onderstaande opties en bevestig met DECIDE.



- School: Stuur het huisdier naar school.



- Spel: Kies de schommel om met een vriend te spelen.



- Wisselen: wissel van huisdier als u een cadeau in uw verzameling heeft.



F. Discipline

Druk op SELECT totdat het discipline pictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE. Druk op de DECIDE-knop als het huisdier stout is.



G. Dierenarts

Wanneer het dierenartssymbool verschijnt, is uw huisdier ziek. Maak het beter door op SELECT te drukken totdat het pictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE om het medicijnen te geven.



H. Mail

Druk op SELECT totdat het e-mail pictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE.



- Tevredenheid: dit symbool toont het geluksgevoel van het huisdier. Hoe meer sterren, hoe gelukkiger het huisdier is.



- E-mail: controleer uw e-mail voor goede of slechte cadeaus.



I. Verzameling

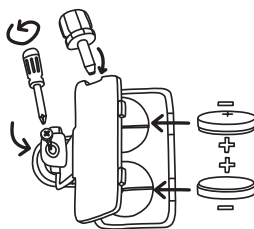
Druk op SELECT totdat het verzamel pictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE. Bekijk de cadeaus die u heeft gekocht of ontvangen. Probeer een cadeau te winnen door drie nummers te selecteren. Als het goed geraden is, verschijnt het cadeau in uw verzameling.



J. Oproepen

Wanneer het huisdier honger heeft, ziek is of naar het toilet moet, zal het bellen. Druk op SELECT totdat het oproeppictogram oplicht en bevestig vervolgens met DECIDE. Reageer op de reden voor de oproep om uw huisdier te helpen.

Batterijen Gebruik 2x LR44 (1.5V) batterijen.



FR

JOUET PORTE-CLÉ

MODE D'EMPLOI

1. Mise en marche

Retire le film adhésif situé à l'arrière du jeu. Une petite image d'animal de compagnie s'affiche sur l'écran LCD. Appuie sur le bouton SELECT pour choisir l'un des 168 animaux de compagnie disponibles. Confirme en appuyant sur le bouton DECIDE.

2. Réglage de l'heure

Appuie sur le bouton SELECT pour régler les heures, puis confirme en appuyant sur DECIDE. Règle les minutes à l'aide du bouton SELECT et appuie de nouveau sur DECIDE pour confirmer l'heure.

3. Une fois l'heure réglée, donne un nom à l'animal que tu as précédemment choisi en utilisant le bouton SELECT puis en appuyant sur DECIDE pour confirmer. Ton animal de compagnie est né ! Occupe-toi bien de lui pour qu'il puisse correctement grandir. S'il est suffisamment choyé, il pourra vivre jusqu'à 20 ans (pour les animaux de compagnie numériques). À la fin de sa vie, il dira « bye-bye » et disparaîtra.

4. Réinitialisation

Appuie sur le bouton RESET pour recommencer les réglages si nécessaire.

FONCTIONNEMENT



A. Informations concernant l'état de l'animal

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme en appuyant sur le bouton DECIDE.



- Croissance : ton animal de compagnie grandira en mangeant, en faisant son apprentissage et en jouant.



- Alimentation : veille à suffisamment nourrir ton animal de compagnie afin qu'il puisse apprendre et jouer.



- Argent : gagne de l'argent en laissant jouer et travailler ton animal de compagnie. Utilise l'argent pour lui offrir des cadeaux et le nourrir.



- Nom : consulte le nom de ton animal de compagnie ici.



B. Alimentation

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Choisis ce que tu veux donner à ton animal en appuyant sur SELECT et confirme avec le bouton DECIDE pour le nourrir.



C. Toilettes

Lorsque le symbole apparaît, cela signifie que ton animal a fini de faire ses besoins. Appuie sur le bouton SELECT jusqu'à ce que l'icône des toilettes s'allume. Confirme en appuyant sur le bouton DECIDE pour procéder au nettoyage.



D. Apprentissage

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Choisis l'une des options ci-dessous et confirme avec DECIDE.



- Dressage : fais sauter ton animal de compagnie pour attraper un frisbee en appuyant sur le bouton DECIDE.



- Sport : utilise les boutons SELECT et DECIDE pour te déplacer à gauche et à droite, en esquivant les objets qui tombent.



- Boutique : achète des cadeaux ici. Choisis un cadeau à l'aide du bouton SELECT et confirme avec DECIDE. Les cadeaux achetés apparaîtront dans ta collection.



E. Jeux

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Choisis l'une des options ci-dessous et confirme avec DECIDE.



- École : envoie ton animal de compagnie à l'école.



- Jeu : choisis la balançoire qu'il joue avec un ami.



- Troque : change d'animal de compagnie si tu as collecté suffisamment de cadeaux.



F. Correction

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Appuie sur le bouton DECIDE si ton animal de compagnie se comporte mal.



G. Vétérinaire

Lorsque le symbole du vétérinaire apparaît, cela signifie que ton animal est souffrant. Donne-lui des médicaments en appuyant sur le bouton SELECT jusqu'à ce que l'icône du vétérinaire s'allume, puis en confirmant avec DECIDE.



H. Courriel

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE.



- Satisfaction : ce symbole indique le degré de satisfaction de ton animal de compagnie ; plus il y a d'étoiles, plus il est heureux.



- Courriel : regarde dans ta boîte aux lettres si tu as reçu des bonnes ou des mauvaises nouvelles.



I. Collection

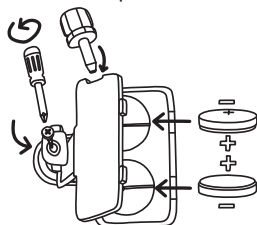
Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Visualise les cadeaux que tu as achetés ou qu'on t'a offerts. Essaie de gagner un cadeau en sélectionnant trois numéros. Si tu devines correctement, le cadeau sera ajouté à ta collection.



J. Appels

Ton animal t'appelle lorsqu'il a faim, est malade ou a besoin d'aller aux toilettes. Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Aide ton animal de compagnie de la manière la plus adéquate.

Piles - Utilise 2 piles LR44 (1,5 V).



DE

SCHLÜSSELRINGSPIEL

GEBRAUCHSANWEISUNG

1. Inbetriebnahme

Entfernen Sie das Etikett auf der Rückseite. Auf dem LCD-Bildschirm wird das Bild eines kleinen Haustiers angezeigt. Drücken Sie die AUSWAHL-Taste, um eines der 168 Haustiere auszuwählen. Drücken Sie dann die ENTSCHEIDEN-Taste, um

Ihre Wahl zu bestätigen.

2. Einstellen der Uhrzeit

Drücken Sie die AUSWAHL-Taste, um die Stunden einzustellen, und drücken Sie dann ENTSCHEIDEN. Stellen Sie die Minuten mit der AUSWAHL-Taste ein und drücken Sie erneut auf ENTSCHEIDEN, um die Zeit zu bestätigen.

3. Dem Haustier einen Namen geben

Nachdem Sie die Uhrzeit eingestellt haben, wählen Sie mit der AUSWAHL-Taste einen Namen und drücken zur Bestätigung ENTSCHEIDEN. Ihr Haustier ist nun geboren. Reagieren Sie schnell auf seine Bedürfnisse, damit es wachsen kann. Wenn es richtig gepflegt wird, kann es bis zu 20 Jahre alt werden. Am Ende seines Lebens sagt es "Auf Wiedersehen" und verschwindet.

4. Zurücksetzen

Drücken Sie die Taste "Zurücksetzen", um bei Bedarf neu zu starten.

FUNKTIONEN



A. Informationen über den Status des Haustiers

Drücken Sie AUSWAHL, bis das Statussymbol des Haustiers aufleuchtet, und bestätigen Sie dann mit ENTSCHEIDEN.



- Wachstum: Das Haustier wächst jedes Mal, wenn es isst, lernt und spielt.



- Ernährung: Sorge dafür, dass das Haustier genug zu essen bekommt, damit es gut lernen und spielen kann.



- Geld: Verdiane Geld, indem du dein Haustier spielen und arbeiten lässt. Verwende das Geld, um Geschenke und Futter zu kaufen.



- Name: Hier wird der Name des Haustiers angezeigt.



B. Futter

Drücken Sie AUSWAHL, bis das Futtersymbol aufleuchtet, und bestätigen Sie dann mit ENTSCHEIDEN. Wählen Sie das Futter mit AUSWAHL und bestätigen Sie mit ENTSCHEIDEN, um das Haustier zu füttern.



C. Toilette

Wenn das Symbol erscheint, bedeutet dies, dass das Haustier die Toilette benutzt hat. Drücken Sie die AUSWAHL-Taste, bis das Toilettensymbol aufleuchtet. Bestätigen Sie die Auswahl durch Drücken der Taste ENTSCHEIDEN, um die Toilette zu reinigen.



D. Erziehung

Drücken Sie auf AUSWAHL, bis das Erziehungssymbol aufleuchtet, und bestätigen Sie dann durch Drücken von ENTSCHEIDEN. Wählen Sie eine der folgenden Optionen und bestätigen Sie mit ENTSCHEIDEN.



- Training: Lassen Sie Ihr Haustier springen und einen Frisbee fangen, indem Sie die ENTSCHEIDEN-Taste drücken.



- Sport: Benutze die Tasten AUSWAHL und ENTSCHEIDEN, um dich nach links und rechts zu bewegen und fallenden Gegenständen auszuweichen.



- Laden: Kaufe hier Geschenke. Wähle ein Geschenk mit AUSWAHL und bestätige es mit ENTSCHEIDEN. Die gekauften Geschenke erscheinen in deiner Sammlung.is.



E. Spiele

Drücken Sie AUSWAHL, bis das Spielsymbol aufleuchtet, und bestätigen Sie dann mit ENTSCHEIDEN. Wählen Sie eine der folgenden Optionen und bestätigen Sie mit ENTSCHEIDEN.



- Schule: Schicke das Haustier in die Schule.



- Spiel: Wählen Sie die Schaukel, um mit einem Freund zu spielen.



- Tauschen: Tausche das Haustier, wenn du ein Geschenk in deiner Sammlung hast.



F. Disziplin

Drücken Sie AUSWAHL, bis das Disziplin-Symbol aufleuchtet,

und bestätigen Sie dann mit ENTSCHEIDEN. Drücke die DECIDE-Taste, wenn das Haustier ungezogen ist.



G. Tierarzt

Wenn das Tierarztsymbol erscheint, ist Ihr Haustier krank. Drücke AUSWAHL, bis das Symbol aufleuchtet, und bestätige dann mit ENTSCHEIDEN, um ihm Medizin zu geben, damit es ihm besser geht.



H. Post

Drücken Sie AUSWAHL, bis das Post-Symbol aufleuchtet, und bestätigen Sie dann mit ENTSCHEIDEN.



- Zufriedenheit: Dieses Symbol zeigt das Glücksgefühl des Tieres an. Je mehr Sterne, desto glücklicher ist das Haustier.



- E-Mail: Überprüfen Sie Ihre E-Mail auf gute oder schlechte Geschenke.



I. Sammlung

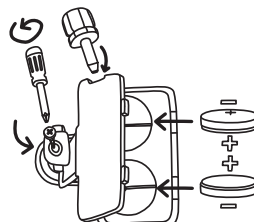
Drücken Sie SELECT, bis das Sammelsymbol aufleuchtet, und bestätigen Sie dann mit DECIDE. Sehen Sie sich die Geschenke an, die Sie gekauft oder erhalten haben. Versuchen Sie, ein Geschenk zu gewinnen, indem Sie drei Zahlen wählen. Wenn Sie richtig getippt haben, wird das Geschenk in Ihrer Sammlung erscheinen.



J. Rufen

Wenn das Haustier hungrig oder krank ist oder auf die Toilette muss, ruft es. Drücken Sie AUSWAHL, bis das Rufsymbol aufleuchtet, und bestätigen Sie dann mit ENTSCHEIDEN. Reagieren Sie auf den Grund des Rufs, um Ihrem Haustier zu helfen.

Batterien Verwenden Sie 2x LR44 (1,5V) Batterien.



INSTRUKCJA OBSŁUGI

1. Uruchomienie

Zdejmij nalepkę z tyłu urządzenia. Na ekranie LCD zostanie wyświetlone zdjęcie małego zwierzaka. Naciśnij przycisk SELECT, aby wybrać jedno ze 168 zwierząt. Następnie naciśnij przycisk DECIDE, aby potwierdzić wybór.

2. Ustawianie godziny

Naciśnij przycisk SELECT, aby ustawić godzinę, a następnie naciśnij przycisk DECIDE. Ustaw minuty za pomocą przycisku SELECT i ponownie naciśnij DECIDE, aby potwierdzić godzinę.

3. Po ustawieniu godziny wybierz imię za pomocą przycisku SELECT i naciśnij DECIDE, aby potwierdzić. Zwierzę się wówczas urodzi. Należy szybko reagować na jego potrzeby, aby pomóc mu w rozwoju. Przy odpowiedniej opiece zwierzę może żyć do 20 lat. Pod koniec życia powie "pa pa" i zniknie.

4. Zresetuj

Naciśnij przycisk "reset", aby w razie potrzeby ponownie uruchomić urządzenie.

FUNKCJE



A. Informacje o statusie zwierzęcia Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona statusu zwierzęcia, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE.



- Wzrost: zwierzę będzie rosnąć za każdym razem, gdy będzie jadło, uczyło i bawiło się.



- Odżywianie: upewnij się, że zwierzę otrzymuje wystarczającą ilość pożywienia, aby mógł się dobrze uczyć i bawić.



- Pieniądże: zarabia pieniądze, pozwalając zwierzęciu bawić się i pracować. Za zarobione pieniądze kupuj prezenty i jedzenie.



- Imię: tutaj można sprawdzić imię zwierzęcia.



B. Karmienie

Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona jedzenia, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE. Wybierz jedzenie za pomocą SELECT i potwierdź za pomocą DECIDE, po czym nakarm zwierzę.



C. Toaleta

Pojawienie się tej ikony oznacza, że zwierzę skończyło korzystać z toalety. Naciśnij przycisk SELECT, aż zaświeci się ikona toalety. Potwierdź wybór, naciskając przycisk DECIDE, aby wyczyścić toaletę.



D. Edukacja

Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona edukacji, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE. Wybierz jedną z poniższych opcji i potwierdź przyciskiem DECIDE.



- Trening: spraw, aby zwierzę skakało i łapało piłkę Frisbee, naciskając przycisk DECIDE.



- Sport: użyj przycisków SELECT i DECIDE, aby poruszać się w lewo i w prawo oraz unikać spadających obiektów.



- Sklep: tutaj można kupować prezenty. Wybierz prezent za pomocą SELECT i potwierdź przyciskiem DECIDE. Zakupione prezenty pojawią się w posiadanej kolekcji.



E. Gry

Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona gry, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE. Wybierz jedną z poniższych opcji i potwierdź przyciskiem DECIDE.



- Szkoła: Wyślij zwierzę do szkoły.



- Game: Wybierz huśtawkę, aby bawić się z przyjacielem.



- Zamień: Zamień zwierzę, jeśli masz prezent w swojej kolekcji.



F. Dyscyplina

Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona dyscypliny, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE. Naciśnij przycisk DECIDE, jeśli zwierzę jest niegrzeczne.



G. Weterynarz

Pojawienie się ikony weterynarza oznacza, że zwierzę jest chore. Wylec go, naciskając SELECT, aż zaświeci się ikona, a następnie potwierdź za pomocą DECIDE, aby podać mu lekarstwo.



H. Poczta

Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona poczty, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE.



- Zadowolenie: ten symbol pokazuje poczucie szczęścia zwierzątka. Im więcej gwiazdek, tym zwierzę jest szczęśliwsze.



- E-mail: Sprawdź pocztę mailową pod kątem dobrych lub złych prezentów.



I. Kolekcja

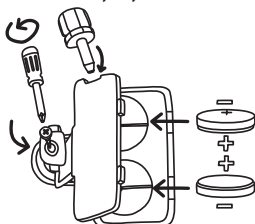
Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona kolekcji, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE. Wyświetl zakupione lub otrzymane prezenty. Spróbuj wygrać prezent, wybierając trzy liczby. Po prawidłowym odgadnięciu prezent pojawi się w kolekcji.



J. Dzwonienie

Gdy zwierzę jest głodne, chore lub musi iść do toalety, zadzwoni. Naciśnij SELECT, aż zaświeci się ikona połączenia, a następnie potwierdź przyciskiem DECIDE. Zareaguj na powód dzwonienia, aby pomóc zwierzęciu.

Baterie Należy używać 2 baterie LR44 (1,5 V).



HRA V KLÍČENCE

NÁVOD K OBSLUZE

1. Uvedení do provozu

Odstraňte štítek ze zadní strany. Na LCD displeji se zobrazí obrázek malého domácího zvířete. Stisknutím tlačítka SELECT vyberte jedno ze 168 domácích zvířat. Poté stiskněte tlačítko DECIDE pro potvrzení výběru.

2. Nastavení času

Stisknutím tlačítka SELECT nastavte hodiny a poté stiskněte tlačítko DECIDE. Pomocí tlačítka SELECT nastavte minuty a opětovným stisknutím tlačítka DECIDE čas potvrďte.

3. Pojmenování zvířete

Po nastavení času zvolte jméno pomocí tlačítka SELECT a potvrďte stisknutím tlačítka DECIDE. Vaše zvířátko se poté narodí. Rychle reagujte na jeho potřeby, abyste mu pomohli růst. Při správné péči se může dožít až 20 let digitálního zvířátka. Na konci svého života řekne "pápá" a zmizí.

4. Obnovení

Stisknutím tlačítka "reset" jej podle potřeby znovu spustíte.

FUNKCE



A. Informace o stavu zvířete

Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona stavu zvířete, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE.



- Růst: zvířátko poroste pokaždé, když bude jíst, učit se a hrát si.



- Výživa: ujistěte se, že zvířátko dostává dostatek potravy, aby se mohlo dobře učit a hrát si.



- Peníze: vydělávejte peníze tím, že necháte zvířátko hrát si a pracovat. Peníze použijte na nákup dárků a jídla.



- Jméno: zde zobrazte jméno zvířátka.



B. Krmení

Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona jídla, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE. Stisknutím tlačítka SELECT vyberte

krmivo a potvrzením tlačítka DECIDE zvíře nakrmíte.



C. Toaleta

Když se zobrazí ikona , znamená to, že zvíře dokončilo použití toalety. Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona toalety. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka DECIDE pro vyčištění toalety.



D. Výchova

Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona výchovy, a potvrďte stisknutím tlačítka DECIDE. Vyberte jednu z níže uvedených možností a potvrďte tlačítkem DECIDE.



- Výchvik: Stisknutím tlačítka DECIDE přimějte zvířátko skákat a chytit frisbee.



- Sport: Pomocí tlačítek SELECT a DECIDE se pohybujte doleva a doprava a vyhýbejte se padajícím předmětům.



- Obchod: nakupujte zde dárky. Vyberte dárek pomocí tlačítka SELECT a potvrďte tlačítkem DECIDE. Zakoupené dárky se objeví ve vaší sbírce.



E. Hry

Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona hry, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE. Vyberte jednu z níže uvedených možností a potvrďte tlačítkem DECIDE.



- Škola: pošlete zvířátko do školy.



- Hra: vyberte houpáčku pro hru s kamarádem.



- Výměna: vyměňte si zvířátko, pokud máte ve své sbírce dárek.



F. Disciplína

Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona disciplíny, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE. Pokud zvíře zlobí, stiskněte tlačítko DECIDE.



G. Veterinář

Když se zobrazí ikona veterináře, zvíře je nemocné. Uzdravte ho

stisknutím tlačítka SELECT, dokud se nerozsvítí ikona , a poté potvrďte tlačítkem DECIDE, abyste mu podali léky.



H. Pošta

Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona pošty, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE.



- Špokojenost: tento symbol ukazuje pocit štěstí zvířátka. Čím více hvězdiček, tím je zvířátko šťastnější.



- E-mail: zvířátko se může vrátit do svého domova, kde je mu věnována pozornost: Zkontrolujte e-mail, zda se jedná o dobré nebo špatné dárky.



I. Sbíрка

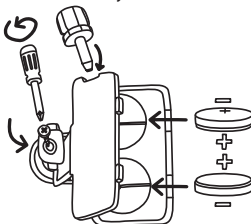
Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona sbírky, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE. Zobrazí se dárky, které jste koupili nebo obdrželi. Zkuste vyhrát dárek výběrem tří čísel. Pokud uhodnete správně, dárek se objeví ve vaší sbírce.



J. Volání

Když má zvířátko hlad, je nemocné nebo potřebuje na záchod, zavolá. Stiskněte tlačítko SELECT, dokud se nerozsvítí ikona volání, a poté potvrďte tlačítkem DECIDE. Reagujte na důvod volání, abyste zvířátku pomohli.

Baterie Používejte 2x baterie LR44 (1,5 V).



IT

GIOCO PORTACHIAVI

ISTRUZIONI PER L'USO

1. Avvio

rimuovere l'etichetta dal retro. Sullo schermo LCD verrà visualizzata l'immagine di un piccolo animale domestico. Premere il pulsante SELECT per scegliere uno dei 168 animali

domestici. Quindi, premere il pulsante DECIDE per confermare la selezione.

2. Impostazione dell'ora

premere il pulsante SELECT per impostare le ore, quindi premere DECIDE. Regolare i minuti utilizzando il pulsante SELECT e premere nuovamente DECIDE per confermare l'ora.

3. Assegnare un nome al proprio animale domestico

dopo aver impostato l'ora, scegliere un nome con il pulsante SELECT e premere DECIDE per confermarlo. L'animale domestico nascerà. Rispondere prontamente ai suoi bisogni per permettergli di crescere. Se curato adeguatamente, può vivere fino a 20 anni da animale domestico digitale. Alla fine della sua vita dirà "ciao ciao" e scomparirà.

4. Reset

premere il pulsante RESET per avviare nuovamente la procedura, se necessario.

FUNZIONI



A. Informazioni sullo stato dell'animale

premere SELEZIONA finché non si accende l'icona dello stato dell'animale, quindi confermare con DECIDE.



- Crescita: l'animale domestico crescerà man mano che mangia, impara e gioca.



- Cibo: assicurarsi che l'animale riceva cibo a sufficienza per sostenerlo nell'apprendimento e nel gioco.



- Denaro: guadagnare denaro facendo lavorare e giocare l'animale domestico. Usare i soldi per comprare regali e cibo.



- Nome: visualizzare qui il nome dell'animale domestico.



B. Alimentazione

premere SELECT fino a quando l'icona del cibo si illumina, quindi confermare con DECIDE. Scegliere il cibo con SELECT e confermare con DECIDE per dare da mangiare all'animale domestico.



C. Toilette

quando appare il simbolo, significa che l'animale domestico ha finito di usare la toilette. Premere il pulsante SELECT finché non si accende l'icona della toilette. Confermare la scelta premendo il pulsante DECIDE per pulire la toilette.



D. Apprendimento

premere SELECT finché non si accende l'icona apprendimento, quindi confermare con DECIDE. Scegliere una delle opzioni sottostanti e confermare con DECIDE.



- Addestramento: far saltare l'animale domestico e prendere un frisbee premendo il pulsante DECIDE.



- Sport: usare i pulsanti SELECT e DECIDE per spostarsi a destra e sinistra, schivando gli oggetti che cadono.



- Acquisti: acquistare regali qui. Scegliere un regalo con SELECT e confermare con DECIDE. I regali acquistati appariranno nella collezione.



E. Giochi

premere SELECT finché non si illumina l'icona del gioco, quindi confermare con DECIDE. Scegliere una delle opzioni sottostanti e confermare con DECIDE.



- Scuola: mandare l'animale domestico a scuola.
- Gioco: scegliere l'altalena per giocare con un amico.
- Cambia: cambiare l'animale domestico se hai un regalo nella tua collezione.



F. Disciplina

premere SELECT finché non si accende l'icona della disciplina, quindi confermare con DECIDE. Premere il pulsante DECIDE se l'animale domestico si comporta male.



G. Dottore

quando appare il simbolo del medico, l'animale domestico

è malato. Per guarirlo premere SELECT finché non si accende l'icona del medico, quindi confermare con DECIDE per dargli le medicine.



H. Posta

premere SELECT finché non si accende l'icona della posta, quindi confermare con DECIDE.



- Soddissfazione: questo simbolo mostra la felicità dell'animale domestico. Più stelle, più felice è l'animale.



- Posta: controllare la posta per eventuali regali buoni o cattivi.



I. Collezione

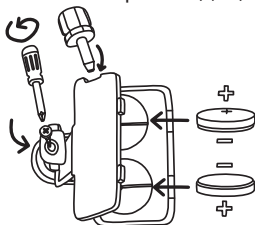
premere SELECT finché non si accende l'icona della collezione, quindi confermare con DECIDE. Visualizzare i regali acquistati o ricevuti. Provare a vincere un regalo selezionando tre numeri. Se i numeri sono corretti, il regalo apparirà nella collezione.



J. Richiesta

quando l'animale domestico ha fame, è malato o ha bisogno di andare in bagno, lo richiede. Premere SELEZIONA finché non si illumina l'icona della richiesta, quindi confermare con DECIDE. Affrontare il motivo della richiesta per aiutare l'animale domestico.

Pile: utilizzare 2 pile LR44 (1,5 V).



SK

HRA - KLŮČENKA

INŠTRUKCIE NA POUŽÍVÁNIE

1. Spustenie

Odstráňte štítok zo zadnej strany. Na obrazovke LCD sa zobrazí malý obrázok domáceho maznáčika. Stlačte tlačidlo SELECT a

vyberte si zo 168 zvieratiek. Potom stlačením tlačidla DECIDE potvrdíte svoj výber.

2. Nastavenie času

Stlačením tlačidla SELECT nastavte hodiny a potom stlačte DECIDE. Nastavte minúty pomocou tlačidla SELECT a opätovným stlačením tlačidla DECIDE potvrdíte čas.

3. Pomenovanie vášho domáceho maznáčika

Po nastavení času vyberte meno pomocou tlačidla SELECT a stlačením DECIDE ho potvrdíte. Potom sa narodí váš maznáčik. Okamžite sa venujte jeho potrebám, aby mohol rásť. Pri správnej starostlivosti sa môže dožiť až 20 rokov. Na konci svojho života povie „bye-bye“ a zmizne.

4. Resetovanie

Stlačením tlačidla „reset“ začnite znova aby ste v prípade potreby.

FUNKCIE



A. Informácie o stave domáceho maznáčika

Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona stavu zvierťa, potom potvrdíte tlačidlom DECIDE.



- Rast: Váš maznáčik bude rásť, keď bude jesť, učiť sa a hrať sa.



- Jedlo: Zabezpečte, aby váš maznáčik dostal dostatok jedla na podporu jeho učenia a hrania.



- Peniaze: Zarábajte peniaze tým, že necháte svojho miláčika hrať a pracovať. Použite peniaze na nákup darčiekov a jedla.



- Meno: Tu si môžete pozrieť meno vášho domáceho maznáčika.



B. Kŕmenie

Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona jedla, potom potvrdíte tlačidlom DECIDE. Vyberte krmivo pomocou tlačidla SELECT a potvrdíte tlačidlom DECIDE na kŕmenie vášho domáceho maznáčika.



C. Toaleta

Keď sa objaví symbol, znamená to, že váš maznáčik dokončil svoju toaletnú činnosť. Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona toalety. Potvrďte svoj výber stlačením tlačidla DECIDE na čistenie toalety.



D. Vzdelávanie

Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona vzdelávania, potom potvrdte tlačidlom DECIDE. Vyberte si jednu z nižšie uvedených možností a potvrdte tlačidlom DECIDE.



- Tréning: Nechajte svojho miláčika skákať a chytat' frisbee stlačením tlačidla DECIDE.



- Šport: Pomocou tlačidiel SELECT a DECIDE sa môžete pohybovať doľava a doprava a vyhýbať sa padajúcim predmetom.



- Obchod: Tu nakupujete darčeky. Vyberte darček pomocou SELECT a potvrdte tlačidlom DECIDE. Zakúpené darčeky sa objavujú vo vašej zbierke.



E. Hry

Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona hry, potom potvrdte tlačidlom DECIDE. Vyberte si jednu z nižšie uvedených možností a potvrdte tlačidlom DECIDE.



- Škola: Pošlite svojho miláčika do školy.



- Hra: Vyberte si hračku, ktorú chcete hrať s priateľom.



- Zmena: Zmeňte svojho domáceho maznáčika, ak máte vo svojej zbierke darčeky.



F. Disciplína

Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona disciplíny, potom potvrdte tlačidlom DECIDE. Ak sa váš maznáčik nespráva, stlačte tlačidlo DECIDE.



G. Doktor

Keď sa objaví symbol lekára, váš maznáčik je chorý. Zlepšite to stlačením tlačidla SELECT, kým sa nerozsvieti ikona lekára, a potom potvrdte tlačidlom DECIDE, aby ste mu dali lieky.



H. Mail

Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona pošty, potom potvrdte tlačidlom DECIDE.



- Spokojnosť: Tento symbol ukazuje šťastie vášho domáceho maznáčika. Čím viac hviezdíček, tým je zvieratko šťastnejšie.



- Mail: Skontrolujte, či sa v pošte nachádzajú dobré alebo zlé darčeky.



I. Odber

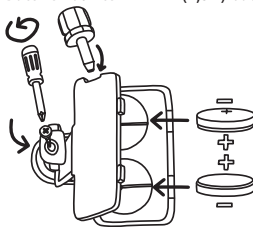
Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona odberu, potom potvrdte tlačidlom DECIDE. Pozrite si darčeky, ktoré ste kúpili alebo dostali. Skúste vyhrať darček výberom troch čísel. Ak ste uhádli správne, darček sa objaví vo vašej zbierke.



J. Volania

Keď je váš maznáčik hladný, chorý alebo potrebuje ísť na toaletu, zavolá. Stlačte tlačidlo SELECT, kým sa nerozsvieti ikona hovoru, a potom potvrdte tlačidlom DECIDE. Uvedte dôvod výzvy, aby ste svojmu miláčikovi pomohli.

Batérie Použite 2x LR44 (1,5V) batérie.



INSTRUCCIONES DE USO

1. Iniciar

Retire la etiqueta de la parte posterior. En la pantalla LCD aparece la imagen de una pequeña mascota. Pulse el botón SELECT para seleccionar una de las 168 mascotas. A continuación, pulse el botón DECIDE para confirmar su elección.

2. Ajustar la hora

Pulse el botón SELECT para ajustar las horas y a continuación pulse DECIDE. Ajuste los minutos con el botón SELECT y vuelva a pulsar DECIDE para confirmar la hora.

3. Darle un nombre a la mascota

Después de ajustar la hora, elija un nombre con el botón SELECT y pulse DECIDE para confirmar. Su mascota habrá nacido. Responda rápidamente a sus necesidades para ayudarlo a crecer. Si se le cuida adecuadamente, puede vivir hasta 20 años como mascota digital. Al final de su vida, dirá "bye-bye" y desaparecerá.

4. Reiniciar

Pulse el botón "reset" para reiniciar cuando sea necesario.

FUNCIONES



A. Información sobre el estado de la mascota

Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de estado de la mascota y, a continuación, confirme con DECIDE.



- Crecimiento: la mascota crecerá cada vez que coma, aprenda y juegue.



- Nutrición: asegúrese de que la mascota reciba suficiente comida para que pueda aprender y jugar bien.



- Dinero: gane dinero dejando que la mascota juegue y trabaje. Use el dinero para comprar regalos y comida.



- Nombre: consulte aquí el nombre de la mascota.



B. Alimentación

Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de comida y

confirme con DECIDE. Seleccione la comida con SELECT y confirme con DECIDE para alimentar a la mascota.



C. Inodoro

Cuando aparece el icono, significa que la mascota ha terminado su visita al baño. Pulse el botón SELECT hasta que se encienda el icono del inodoro. Confirme la selección pulsando el botón DECIDE para limpiar el inodoro.



D. Educación

Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de educación y confirme pulsando DECIDE. Elija una de las opciones siguientes y confirme con DECIDE.



- Entrenamiento: haga que la mascota salte y atrape un frisbee pulsando el botón DECIDE.



- Deporte: utilice los botones SELECT y DECIDE para moverse a izquierda y derecha y esquivar los objetos que caen.



- Tienda: compre regalos aquí. Elija un regalo con SELECT y confírmelo con DECIDE. Los regalos comprados aparecen en su colección.



E. Juegos

Pulse SELECT hasta que se ilumine el icono del juego y confirme con DECIDE. Elija una de las siguientes opciones y confirme con DECIDE.



- Escuela: Envíe a la mascota a la escuela.



- Juego: Elija el columpio para jugar con un amigo.



- Cambiar: Cambie de mascota cuando tenga un regalo en su colección.



F. Disciplina

Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de disciplina y, a continuación, confirme con DECIDE. Pulse el botón DECIDE si la mascota es traviesa.



G. Veterinario

Cuando aparezca el icono de veterinario, su mascota está enferma. Mejórela pulsando SELECT hasta que se encienda el icono y, a continuación, confirme con DECIDE para darle la medicina.



H. Correo

Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de correo, luego confirme con DECIDE.



- Satisfacción: este símbolo muestra el sentimiento de felicidad de la mascota. Cuantas más estrellas, más feliz es la mascota.



- Correo electrónico: Compruebe el correo electrónico para ver si hay regalos buenos o malos.



I. Colección

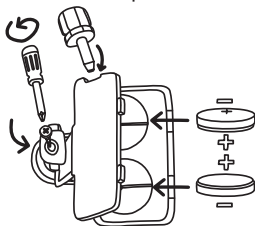
Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de colección y, a continuación, confirme con DECIDE. Vea los regalos que ha comprado o recibido. Intente ganar un regalo seleccionando tres números. Si acierta, el regalo aparecerá en su colección.



J. Llamar

Cuando la mascota tenga hambre, esté enferma o necesite ir al baño, llamará. Pulse SELECT hasta que se encienda el icono de llamada y, a continuación, confirme con DECIDE. Responda al motivo de la llamada para ayudar a su mascota.

Baterías Utilice 2 pilas LR44 (1.5 V).



PT

JOGO PORTA-CHAVES

INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO

1. Iniciar

Remova a etiqueta da parte traseira. A imagem de um pequeno animal de estimação aparece no ecrã LCD. Pressione o botão SELECT para escolher um dos 168 animais de estimação. Em seguida, pressione o botão DECIDE para confirmar sua escolha.

2. Acertar a hora

Pressione o botão SELECT para acertar as horas e depois pressione DECIDE. Ajuste os minutos com o botão SELECT e pressione DECIDE novamente para confirmar.

3. Dar nome ao animal de estimação

Após definir a hora, escolha um nome usando o botão SELECIONAR e pressione DECIDE para confirmar. O seu animal de estimação nasce. Responda rapidamente às suas necessidades para ajudá-lo a crescer. Se bem cuidado, ele pode viver até 20 anos como animal de estimação digital. No final da sua vida ele dirá "bye-bye" e desaparecerá.

4. Reiniciar

Pressione o botão "reset" para recomear, se necessário.

FUNÇÕES



A. Informações sobre o estado do animal de estimação

Pressione SELECT até que o ícone de estado do animal de estimação acenda e confirme com DECIDE.



- Crescimento: O animal crescerá cada vez que comer, aprender e brincar.



- Nutrição: Certifique-se de que o animal recebe comida suficiente para aprender e brincar.



- Dinheiro: Ganhe dinheiro deixando o animal brincar e trabalhar. Use o dinheiro para comprar presentes e comida.



- Nome: veja aqui o nome do animal.



B. Comida

Pressione SELECT até que o ícone de comida acenda e depois confirme com DECIDE. Selecione o alimento com SELECT e confirme com DECIDE para alimentar o animal.



C. Casa de banho

Quando o símbolo aparece, significa que o animal terminou sua visita à casa de banho. Pressione o botão SELECT até que o ícone da casa de banho acenda. Confirme a escolha pressionando o botão DECIDE para limpar a sanita.



D. Educação

Pressione SELECT até que o ícone de educação acenda e então confirme com DECIDE. Escolha uma das opções abaixo e confirme com DECIDE.



- Treino: Faça o animal pular e pegar um Frisbee pressionando o botão DECIDE.



- Desporto: Use os botões SELECT e DECIDE para mover-se para a esquerda e para a direita e evitar a queda de objetos.



- Loja: compre presentes aqui. Escolha um presente com SELECT e confirme com DECIDE. Os presentes comprados aparecerão na coleção.



E. Jogos

Pressione SELECT até que o ícone do jogo acenda e então confirme com DECIDE. Escolha uma das opções abaixo e confirme com DECIDE.



- Escola: Mande o animal para a escola.



- Jogo: Escolha o baloço para brincar com um amigo.



- Trocar: Troque de animal de estimação quando tiver um presente em sua coleção.



F. Disciplina

Pressione SELECT até que o ícone da disciplina acenda e então confirme com DECIDE. Pressione o botão DECIDE se o animal for maroto.



G. Veterinário

Quando o símbolo do veterinário aparece, seu animal está doente. Melhore a sua saúde pressionando SELECT até que o ícone acenda e depois confirme com DECIDE para administrar o remédio.



H. Mail

Pressione SELECT até que o ícone de e-mail acenda e então confirme com DECIDE.



- Contentamento: Este símbolo mostra o sentimento de felicidade do animal de estimação. Quanto mais estrelas, mais feliz o animal fica.



- E-mail: Verifique seu e-mail em busca de presentes bons ou maus.



I. Recolha

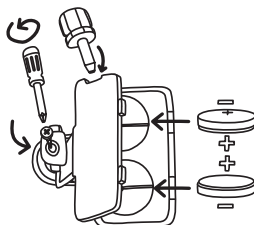
Pressione SELECT até que o ícone de recolha acenda e então confirme com DECIDE. Veja os presentes que comprou ou recebeu. Tente ganhar um presente selecionando três números. Se acertar, o presente aparecerá na sua coleção.



J. Chamada

Quando o animal estiver com fome, doente ou precisar ir à casa de banho, ele ligará. Pressione SELECT até que o ícone de chamada acenda e confirme com DECIDE. Responda ao motivo da ligação para ajudar seu animal de estimação.

Baterias. Use 2 baterias LR44 (1,5 V).



INSTRUCȚIUNI DE FOLOSIRE

1. Pornire

Scoateți eticheta din spate. O imagine mică a animalelor de companie va fi afișată pe ecranul LCD. Apăsăți butonul SELECT pentru a alege unul dintre cele 168 de animale de companie. Apoi, apăsați butonul DECIDE pentru a confirma selecția.

2. Setarea orei

Apăsăți butonul SELECT pentru a seta orele, apoi apăsați DECIDE. Reglați minutele folosind butonul SELECT și apăsați din nou DECIDE pentru a confirma ora.

3. Numirea animalului dvs

de companie După setarea orei, alegeți un nume cu butonul SELECT și apăsați DECIDE pentru a-l confirma. Animalul tău se va naște atunci. Acordați atenție nevoilor sale prompt pentru a-i permite să crească. Dacă este îngrijit corespunzător, poate trăi până la 20 de ani digitali pentru animale de companie. La sfârșitul vieții sale, va spune „bye-bye” și va dispărea.

4. Resetare

Apăsăți butonul „reset” pentru a începe procedura din nou, dacă este necesar.

FUNCTII



A. Informații despre starea animalului de companie

Apăsăți SELECT până când pictograma de stare a animalelor de companie se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE.



- Creștere: animalul tău de companie va crește pe măsură ce mănâncă, învață și se joacă.



- Hrană: asigurați-vă că animalul dvs. de companie primește suficientă hrană pentru a-și susține învățarea și jocul.



- Bani: Câștigați bani lăsându-vă animalul de companie să se joace și să lucreze. Folosiți banii pentru a cumpăra cadouri și mâncare.

NAME
TOM

- Nume: vedeți aici numele animalului dvs. de companie.



B. Hrănire

Apăsăți SELECT până când pictograma alimentelor se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE. Alegeți hrana cu SELECT și confirmați cu DECIDE pentru a vă hrăni animalul.



C. Toaletă

Când apare simbolul, înseamnă că animalul dvs. de companie și-a încheiat activitatea de toaletă. Apăsăți butonul de SELECTARE până când pictograma de toaletă se aprinde. Confirmați alegerea apăsând butonul DECIDE pentru a curăța toaleta.



D. Educație

Apăsăți SELECT până când pictograma educație se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE. Alegeți una dintre opțiunile de mai jos și confirmați cu DECIDE.



- Antrenament: Fă-ți animalul să sară și prinde un frisbee apăsând butonul DECIDE.



- Sport: Folosiți butoanele SELECT și DECIDE pentru a vă deplasa la stânga și la dreapta, evitând obiectele care cad.



- Magazin: Cumpărați cadouri aici. Alegeți un cadou cu SELECT și confirmați cu DECIDE. Cadourile achiziționate vor apărea în colecția dvs.



E. Jocuri

Apăsăți SELECT până când pictograma jocului se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE. Alegeți una dintre opțiunile de mai jos și confirmați cu DECIDE.



- Școală: Trimiteți-vă animalul de companie la școală.



- Joc: alege leagănul pentru a te juca cu un prieten.



- Schimbați: Schimbați-vă animalul de companie dacă aveți un cadou în colecție.



F. Disciplină

Apăsați SELECT până când pictograma disciplinei se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE. Apăsați butonul DECIDE dacă animalul dvs. de companie se comportă rău.



G. Doctor

Când apare simbolul medicului, animalul tău de companie este bolnav. Îmbunătățiți apăsând SELECT până când pictograma medicului se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE pentru a-i administra medicamente.



H. Mail

Apăsați SELECT până când pictograma de e-mail se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE.



- Satisfacție: Acest simbol arată fericirea animalului dvs. de companie. Cu cât sunt mai multe stele, cu atât animalul de companie este mai fericit.



- Poștă: Verificați e-mailul pentru cadouri bune sau rele.



I. Colectare

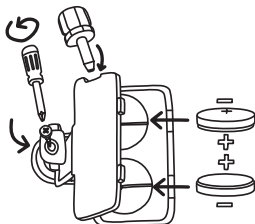
Apăsați SELECT până când pictograma de colectare se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE. Vizualizați cadourile pe care le-ați cumpărat sau primit. Încercați să câștigați un cadou selectând trei numere. Dacă ați ghicit corect, cadoul va apărea în colecția dvs.



J. Apeluri

Când animalul dvs. de companie este flamând, este bolnav sau trebuie să folosească baia, va sună. Apăsați SELECT până când pictograma de apel se aprinde, apoi confirmați cu DECIDE. Abordați motivul apelului pentru a vă ajuta animalul de companie.

Baterii Utilizați 2 baterii LR44 (1,5V).



SL

IGRA V OBESKU ZA KLJUČE

NAVODILA ZA UPORABO

1. Zagon

Odstranite nalepko s hrbtne strani. Na LCD zaslonu se bo prikazala slika majhnega hišnega ljubljénčka. Pritisnite gumb SELECT, da izberete enega od 168 hišnih ljubljénčkov. Nato pritisnite gumb DECIDE, da potrdite svojo izbiro.

2. Nastavitev časa

Pritisnite gumb SELECT, da nastavite ure, nato pritisnite gumb DECIDE. Nastavite minute z gumbom SELECT in znova pritisnite gumb DECIDE, da potrdite čas.

3. Poimenovanje vašega hišnega ljubljénčka

Potem, ko ste nastavili čas, izberite ime z gumbom SELECT in pritisnite gumb DECIDE za potrditev. Vaš hišni ljubljénček se bo takrat rodil. Hitro poskrbite za njegove potrebe, da mu omogočite rast. Če boste zanj ustrezno skrbeli, bo lahko živel do 20 digitalnih let hišnega ljubljénčka. Na koncu svojega življenja bo rekel "bye-bye" in izginil.

4. Ponastavitev

Po potrebi pritisnite gumb "reset", da začnete znova.

FUNKCIJE



A. Informacije o stanju hišnega ljubljénčka

Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za stanje vašega ljubljénčka, nato potrdite z gumbom DECIDE.



- Rast: Hišni ljubljénček bo rasel, ko bo jedel, se učil in igral.



- Prehrana: Poskrbite, da bo vaš hišni ljubljénček dobil dovolj hrane za učenje in igro.



- Denar: Zaslužite denar tako, da hišnemu ljubljénčku dovolite igro in delo. Uporabite denar za nakup daril in hrane.



- Ime: Tukaj si oglejte ime vašega hišnega ljubljénčka.



B. Hrana

Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za hrano, nato potrdite z gumbom DECIDE. Izberite hrano z gumbom SELECT in potrdite z gumbom DECIDE, da hišnega ljubljénčka nahranite.



C. Stranišče

Ko se pojavi simbol, to pomeni, da je hišni ljubljénček opravil obisk stranišča. Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za stranišče. Svojo izbiro potrdite s pritiskom na gumb DECIDE za čiščenje stranišča.



D. Učenje

Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za učenje, nato potrdite z gumbom DECIDE. Izberite eno od spodnjih možnosti in potrdite z gumbom DECIDE.



- **Dresura:** S pritiskom na gumb DECIDE omogočite hišnemu ljubljénčku, da skoči in ujamе frizbi.



- **Šport:** Uporabite gumba SELECT in DECIDE, da se premikate levo in desno ter se izogibate padajočim predmetom.



- **Trgovina:** Tukaj lahko kupite darila. Izberite darilo z gumbom SELECT in potrdite z gumbom DECIDE. Kupljena darila se bodo pojavila v vaši zbirki.



E. Igra

Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za igro, nato potrdite z gumbom DECIDE. Izberite eno od spodnjih možnosti in potrdite z gumbom DECIDE.



- **Šola:** Pošljite hišnega ljubljénčka v šolo.



- **Igra:** Izberite gugalnico za igro s prijateljem.



- **Menjava:** Zamenjajte hišnega ljubljénčka, ko imate v svoji zbirki darilo.



F. Disciplina

Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za disciplino, nato potrdite z gumbom DECIDE. Pritisnite gumb DECIDE, če je vaš hišni ljubljénček poreden.



G. Veterinar

Če se prikaže simbol veterinarja, je vaš hišni ljubljénček bolan. Pozdravite ga tako, da pritiskate gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za zdravnika, nato potrdite z gumbom DECIDE, da mu daste zdravilo.



H. Pošta

Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za e-pošto, nato potrdite z gumbom DECIDE.



- **Zadovoljstvo:** Ta simbol prikazuje, kako srečen je vaš hišni ljubljénček. Več kot je zvezdic, srečnejši je ljubljénček.



- **E-pošta:** Preverite svojo e-pošto za dobra ali slaba darila.



I. Zbirka

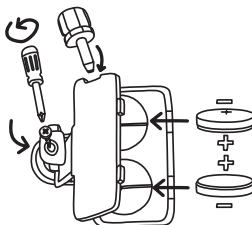
Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za zbirko, nato potrdite z gumbom DECIDE. Oglejte si darila, ki ste jih kupili ali prejeli. Poskušajte zadeti darilo z izbiro treh števk. Če pravilno uganete, se bo darilo pojavilo v vaši zbirki.



J. Klici

Ko je hišni ljubljénček lačen, bolan ali mora na stranišče, bo poklical. Pritiskajte gumb SELECT, dokler ne zasveti ikona za klic, nato potrdite z gumbom DECIDE. Odzovite se na razlog za klic, da pomagata svojemu hišnemu ljubljénčku.

Baterije: Uporabite 2x LR44 (1.5 V) bateriji.



UPUTE

1. Pokretanje

Uklonite naljepnicu sa stražnje strane. Na LCD zaslonu se pojavljuje slika malog kućnog ljubimca. Pritisnite tipku ODABIR kako biste odabrali jednog od 168 ljubimaca. Zatim pritisnite tipku ODLUČITE kako biste potvrdili svoj izbor.

2. Postavljanje vremena

Pritisnite tipku ODABIR za postavljanje sati, zatim pritisnite ODLUČI. Podesite minute tipkom ODABIR i ponovno pritisnite ODLUČITE za potvrdu vremena.

3. Davanje imena kućnom

Ljubimcu Nakon postavljanja vremena odaberite ime tipkom ODABIR i pritisnite ODLUČITE za potvrdu. Vaš ljubimac je tada rođen. Brzo odgovorite na njegove potrebe kako biste mu pomogli da raste. Ako se o njemu pravilno brine, može živjeti do 20 godina digitalnog ljubimca. Na kraju svog života reći će "pa-pa" i nestati.

4. Reset

Pritisnite gumb "reset" za početak ispočetka ako je potrebno.

FUNKCIJE



A. Informacije o statusu kućnog ljubimca

Pritiskajte ODABERI dok ikona statusa kućnog ljubimca ne zasvijetli, a zatim potvrdite tipkom ODLUČI.



- Rast: Ljubimac će rasti svaki put kada jede, uči i igra se.



- Prehrana: pobrinite se da ljubimac dobiva dovoljno hrane kako bi mogao dobro učiti i igrati se.



- Novac: Zaradite novac dopuštajući ljubimcu da se igra i radi. Koristite novac za kupnju darova i hrane.



- Ime: ovdje pogledajte ime ljubimca.



B. Hrana

Pritisnite SELECT dok ikona hrane ne zasvijetli, a zatim potvrdite tipkom DECIDE. Odaberite hranu s SELECT i potvrdite

s DECIDE za hranjenje ljubimca.



C. WC

Kada se pojavi simbol, to znači da je ljubimac završio s posjetom WC-u. Pritisnite tipku ODABIR dok ikona WC-a ne zasvijetli. Potvrdite odabir pritiskom na tipku ODLUČITE za čišćenje WC školjke.



D. Obrazovanje

Pritiskajte ODABIR dok ikona obrazovanja ne zasvijetli, a zatim potvrdite tipkom ODLUČITE. Odaberite jednu od opcija u nastavku i potvrdite s ODLUČITE.



- Uvježbavanje: Natjerajte ljubimca da skoči i uhvati frizir pritiskom na tipku ODLUČI.



- Šport: Koristite gumb SELECT i DECIDE za pomicanje lijevo i desno i izbjegavanje padajućih predmeta.



- Kupujte: kupujte darove ovdje. Odaberite dar tipkom ODABERI i potvrdite tipkom ODLUČITE. Kupljeni darovi pojavit će se u vašoj kolekciji.



E. Igre

Pritisnite SELECT dok ikona igre ne zasvijetli, a zatim potvrdite s DECIDE. Odaberite jednu od opcija u nastavku i potvrdite s ODLUČITE.



- Škola: Pošaljite ljubimca u školu.



- Igra: Odaberite ljuljačku za igru s prijateljem.



- Zamijeni: Zamijeni ljubimce kada imaš dar u svojoj kolekciji.



F. Disciplina

Pritiskajte ODABERI dok ikona discipline ne zasvijetli, a zatim potvrdite s DECIDE. Pritisnite tipku ODLUČI ako je ljubimac nestašan.



G. Veterinar

Kada se pojavi simbol veterinara, vaš ljubimac je bolestan. Učinite to boljim pritiskom na ODABIR dok ikona ne zasvijetli, a zatim potvrdite s ODLUČITE da mu date lijek.



H. Mail

Pritisnite SELECT dok ikona e-pošte ne zasvijetli, a zatim potvrdite s DECIDE.



- Zadovoljstvo: Ovaj simbol pokazuje osjećaj sreće ljubimca.

Što više zvjezdica, to je ljubimac sretniji.



- E-pošta: provjerite ima li u e-pošti dobrih ili loših darova.



I. Prikupljanje

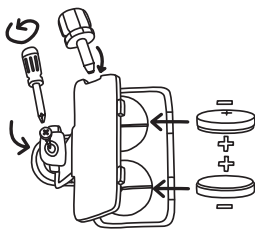
Pritisnite ODABIR dok ikona prikupljanja ne zasvijetli, a zatim potvrdite s ODLUČITE. Pogledajte darove koje ste kupili ili primili. Pokušajte osvojiti dar odabirom tri broja. Ako točno pogodite, dar će se pojaviti u vašoj kolekciji.



J. Dozivanje

Kada je ljubimac gladan, bolestan ili treba ići na WC, on će nazvati. Pritišćite ODABIR dok ikona poziva ne zasvijetli, a zatim potvrdite tipkom ODLUČI. Odazovite se razlogu poziva da pomognete svom ljubimcu.

Baterije Koristite 2 x LR44 (1,5 V) baterije.



Keychain game



FREE & EASY • P.O. BOX 37211 • 1030 AE AMSTERDAM • THE NETHERLANDS
www.servicetoconsumer.com